

## **Б1.В.ДВ.4.2 Обработка мультимедийных данных**

**Цель дисциплины:** Целью курса является формирование и развитие компетенций студентов в области современных мультимедийных программных продуктов, используемых в профессиональной деятельности.

**Задачи дисциплины:**

- изучение современных мультимедиа технологий, используемых в профессиональной деятельности;
- освоение современных графических программных средств, используемых в профессиональной деятельности;
- получение навыков работы с аудио и видеоредакторами.
- приобретение опыта работы над небольшими групповыми проектами, используя средства мультимедиа технологий.

При освоении программы у обучающихся формируется информационно-коммуникационная компетентность – знания, умения и навыки по работе с мультимедиа приложениями, необходимые для изучения других общеобразовательных предметов (Web-дизайн), для их использования в ходе изучения специальных дисциплин профессионального цикла (Основы построения автоматизированных систем), в практической деятельности и повседневной жизни.

**Требования к результатам освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- способность к использованию современных методов при проектировании прикладных информационных систем (ПВК-1);
- способность использовать технологии разработки информационных и автоматизированных систем в условиях современной экономики (ПВК-4);
- способность обеспечивать работоспособность и надежность информационных систем в заданных функциональных характеристиках (ПВК-5).

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

**знать:**

- современные виды мультимедийных технологий;
- современные пакеты программ с растровой и векторной графикой;
- аппаратные средства мультимедиа;
- средства презентаций.

**уметь:**

- внедрять и использовать современные мультимедийные технологии в процессе профессиональной деятельности;
- разработка графических объектов в различных редакторах;
- работать с информацией в глобальных компьютерных сетях
- работать с векторными и растровыми графическими редакторами,
- работать с аудио и видеоредакторами,
- владеть технологией оптимизации изображения и макета полиграфической продукции,
- создавать и оптимизировать графические объекты для web,
- работать над небольшими проектами и оптимизировать свою деятельность, ориентируясь на требования современных стандартов мультимедийных систем.

**владеть:**

- основными навыками получения, хранения и обработки информации,
- иметь навыки работы с мультимедийным ПО, как средством презентации и управления информацией.

**Краткая характеристика учебной дисциплины (основные разделы и темы)**

1. Введение в мультимедиа технологии
2. Основы векторной компьютерной графики
3. Основы растровой компьютерной графики

4. Работа со звуком в мультимедиа приложениях.
5. Обработка видео в мультимедиа приложениях