



## Открытый конкурс молодежных проектов «Кузница 3D решений» («Forge For Universities»)

утверждено  
Генеральным директором  
ООО «Аутодеск (Си-Ай-Эс)»

  
----- // Морозова А.С.

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Цели конкурса.....	3
2. Участники конкурса.....	3
3. Организаторы и партнеры конкурса.....	3
4. Конкурсные направления и категории конкурсных проектов .....	3
5. Критерии оценки конкурсных проектов .....	4
6. Основные требования к конкурсным проектам .....	4
7. Порядок подачи проекта для участия в конкурсе .....	5
8. Оценка проектов, подведение итогов конкурса и награждение победителей .....	5
9. Авторские права .....	6
10. Сроки проведения конкурса .....	6
11. Информация о призах .....	7
12. Контактная информация оргкомитета конкурса .....	7
ПРИЛОЖЕНИЕ: Форма заявки на участие в конкурсе .....	8

# Открытый международный конкурс молодежных проектов

## «Кузница 3D технологий» («Forge research grant»)

Компания Autodesk приглашает молодежь принять участие в открытом конкурсе молодежных проектов, выполненных с применением Autodesk Forge и Fusion 360 API.

Официальный интернет-ресурс, предоставляющий информацию о грантах Forge:

<https://forge.autodesk.com/fund> .

### 1. Цели конкурса:

- Повышение мотивации молодежи и преподавательского состава учебных заведений в освоении и применении облачных программных продуктов и технологий;
- Создание условий для раскрытия творческих способностей и интеллектуального потенциала молодежи;
- Популяризация проектной деятельности и научно-технического творчества молодежи;
- Развитие сотрудничества образовательных учреждений с компанией Autodesk как одним из мировых лидеров в области разработки программного обеспечения и технологий для проектирования.

### 2. Участники конкурса

Участниками конкурса являются студенты, аспиранты, молодые преподаватели.

К участию в конкурсе допускаются проекты, полностью выполненные участниками в возрасте от 18 до 30 лет.

### 3. Организаторы и партнеры конкурса

3.1. Организатором конкурса выступает ООО «Аутодеск (Си-Ай-Эс)»

### 4. Конкурсные направления и категории конкурсных проектов

Проекты на конкурс принимаются и в последующем оцениваются экспертами в рамках выделенной категории. Подробное описание категории ниже:

Категория	Программная платформа Autodesk
<b>Направление №1 «Оригинальное приложение/веб-сервис, применяющее в своей работе технологии Autodesk Forge Platform или Autodesk Fusion 360 API»</b>	
В данной номинации оценивается приложение/веб-сервис, разработанное с применением технологий Autodesk Forge Platform, или приложение для Autodesk Fusion 360, решающее некоторую практическую задачу.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Data Management API</li><li>- Design Automation API</li><li>- Model Derivative API</li><li>- Viewer</li><li>- BIM 360 API</li><li>- Reality Capture API</li><li>- Authentication (OAuth)</li><li>- Autodesk Fusion 360</li></ul>

## 5. Критерии оценки конкурсных проектов

### 5.1. Общие критерии оценки проектов

- Эффективность использования функциональных возможностей платформы Autodesk Forge и Autodesk Fusion 360
- Детальность проработки элементов проекта
- Наличие и качество визуализации проекта или его элементов
- Оригинальность и инновационность идеи/концепции проекта
- Публикация программы в магазине приложений Autodesk App Store (<https://apps.autodesk.com/ru>) является серьезным преимуществом проекта.

## 6. Основные требования к конкурсным проектам

6.1. На конкурс принимаются проекты, реализованные на основе применения программной платформы Autodesk Forge или Autodesk Fusion 360 и отвечающие всем конкурсным требованиям.

6.2. Проект должен быть полностью реализован при помощи лицензионного<sup>1</sup> программного обеспечения Autodesk.

6.3. В конкурсе могут принимать участие проекты, выполненные одним автором (индивидуальные) либо творческой группой (групповые). Все участники творческой группы должны соответствовать требованиям к участникам конкурса (см. раздел №2 «Участники конкурса»). Творческая группа может состоять не более чем из четырех участников. В случае командной работы крайне желательно наличие информации о вкладе каждого участника в общий проект.

6.4. Проекты не должны содержать сведений, составляющих государственную, служебную, коммерческую и иную охраняемую законом тайну. Проекты, имеющие ограничительные грифы к рассмотрению не принимаются.

6.5. Оргкомитет конкурса и конкурсная комиссия вправе запрашивать у авторов проектов разъяснения и уточняющую информацию, в том числе исходные файлы проекта.

6.6. Оргкомитет конкурса оставляет за собой право отказать в приеме на конкурс проекта, содержащего элементы, пропагандирующие насилие, формы дискриминации личности, оскорбляющие религиозные чувства, нарушающие действующее законодательство и условия конкурса.

## 7. Порядок подачи проекта для участия в конкурсе

7.2. Автор (руководитель творческой группы) обязан подготовить и направить в Оргкомитет конкурса на каждый проект отдельную Форму заявки, представленную в Приложении к настоящим Условиям.

7.3. Заявка на участие проекта в конкурсе принимается только непосредственно от автора проекта (индивидуальный проект) либо от руководителя творческой группы (групповой проект).

7.4. От одного автора или творческой группы допускается подача на конкурс неограниченного числа проектов.

7.5. Представленные на конкурс проекты могут быть использованы авторами для участия в других конкурсах, выставках и т.п. мероприятиях, проводимых другими организациями в любое время.

---

<sup>1</sup> Бесплатная загрузка программных продуктов Autodesk для образовательных целей (для установки в компьютерных классах учебных заведений и для установки на личные компьютеры преподавателей и учащихся) доступна по адресу: <http://edu.autodesk.ru>

7.6. Форма участия авторов проекта в конкурсных процедурах – заочная.

## 8. Оценка проектов, подведение итогов конкурса и награждение победителей

8.1. Для проведения экспертизы конкурсных проектов, выявления лучших проектов и принятия решения о победителях конкурса Оргкомитет конкурса формирует и утверждает Конкурсную комиссию (далее Комиссия).

8.2. Комиссия выполняет возложенные на неё функции в соответствии с настоящим Положением о конкурсе.

8.3. Комиссия формируется на добровольной основе из числа специалистов-сотрудников Autodesk, имеющих практический опыт работы с соответствующими конкурсными категориями (см. раздел №4).

8.4. Решения Комиссии принимаются голосованием большинством голосов ее членов, принимающих участие в заседании, при этом каждый член Комиссии обладает одним голосом. В случае равенства голосов «за» и «против» считается принятым решение, за которое проголосовал председатель Комиссии.

8.5. С целью повышения объективности оценки проектов Оргкомитет конкурса может привлекать дополнительно и независимых экспертов по тематике рассматриваемых конкурсных проектов.

8.6. По результатам комплексной процедуры оценки проектов из конкурсных категорий отбирается лучший проект, и учебное заведение участников-победителей получает от организатора конкурса денежное вознаграждение. Обязательства организатора конкурса по награждению участника-победителя конкурса, считается исполненным с момента перечисления денежных средств на расчетный счет учебного заведения участника – победителя конкурса. При этом процедура и условия передачи денежного вознаграждения непосредственно участникам-победителям конкурса, определяются таким учебным заведением самостоятельно.

8.7. Решения оргкомитета конкурса по всем вопросам, связанным с проведением конкурса, а также результатами конкурса являются окончательными, распространяются на всех участников и обжалованию не подлежат. Оргкомитет конкурса не обязан отвечать на запросы о причинах принятых решений.

## 9. Авторские права

9.1. Передавая файлы проекта на рассмотрение конкурсной Комиссии, участник конкурса тем самым в явной форме подтверждает, что:

- 9.1.1. Он является правообладателем проекта или обладает правами на использование проекта для подачи на конкурс;
- 9.1.2. Проект не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих сторон;
- 9.1.3. Права на этот проект не имеют каких-либо обременений или ограничений, никому не переданы, не отчуждены, не уступлены, не заложены, никаких споров, исков, либо иных претензий третьих лиц в отношении прав на проект не имеется, и они свободны от любых прав третьих лиц;
- 9.1.4. Использование организатором конкурса демонстрационных файлов проекта, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого участника конкурса, так и любых третьих лиц;
- 9.1.5. Он согласен с тем, что организатор конкурса вправе по своему усмотрению использовать демонстрационные файлы проекта без каких-либо ограничений и выплаты участнику конкурса какого-либо вознаграждения;
- 9.1.6. В случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного проекта, участник конкурса обязуется их урегулировать без привлечения организатора конкурса.

9.2. Участник конкурса передает организатору конкурса и организациям входящим в одну группу лиц с организатором конкурса (в соответствии с определением в статье 9 Федерального Закона РФ № 135) неисключительные, глобальные права на использование демонстрационных файлов проекта (включая:

право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает организатору конкурса использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Указанные права считаются предоставленными с момента подачи проекта на конкурс, и передаются организатору на неопределенный срок.

## 10. Сроки проведения конкурса

10.1 Конкурс проводится с 11 декабря 2017 года по 12 февраля 2018 года

10.2 Начало рассмотрения принятых заявок: 12 января 2018

Завершение рассмотрения принятых заявок, выбор победителя, информационная рассылка участникам: 12 января 2018

Сроки выдачи призов: до 12 февраля 2018

## 11. Информация о призах

Призом данного конкурса является денежная выплата в размере 170.000 рублей (Сумма выплаты включает в себя все налоги и необходимые платежи)

## 12. Контактная информация оргкомитета конкурса

*Почтовый адрес:*

Россия, 121108, Москва, ул. Ивана Франко, 8.

Бизнес-центр «Kutuzoff Tower»,

ООО «Аутодеск (Си-Ай-Эс)»

*E-mail:* [yaroslav.reshetnikov@autodesk.com](mailto:yaroslav.reshetnikov@autodesk.com); [elizaveta.chaplygina@autodesk.com](mailto:elizaveta.chaplygina@autodesk.com)

*Телефон:* + 7 (495) 545 35 51

*Контактные лица:*

Решетников Ярослав, Чаплыгина Елизавета

## ПРИЛОЖЕНИЕ:

### Форма заявки на участие в конкурсе

#### APPLICATION / Заявление

#### FOR "Forge research grant" / «Кузница 3D решений»

1. Name of University / Название ВУЗа:

-----

2. Name of Applicant / Имя заявителя:

-----

3. Applicant status (check below) / Должность заявителя (выберите ниже):

- Faculty member / Сотрудник факультета
- Sophomore / Студент второго курса
- Junior / Студент первого курса
- Senior / Студент старших курсов, аспирант
- Graduate student / Выпускник

4. Nature and objective of the project. Describe what kind of software application your team may develop? Specify potential customers for this application and what they may be able to do with it. / Суть и цели проекта. Опишите приложение, которое ваша команда собирается разработать. Укажите потенциальных покупателей, а также задачи, которые они смогут решать с помощью вашей разработки.

5. Describe the team involved in the project / Опишите вашу команду

6. What is the scope and schedule of the project? / Объем и график предполагаемой работы

7. Faculty Approver / Сотрудник факультета, утверждающий проект

-----  
*(Please note: Your project must be approved by a faculty member, and you must be currently enrolled at your school. Payments are made to your school/department for distribution. / Ваш проект должен быть одобрен сотрудником факультета, а также вы должны числиться в ВУЗе на момент подачи заявления. Выплаты производятся ВУЗу/факультету для дальнейшего распределения)*

8. Please name the APIs from the list below and explain how you may be using them in your research. / Укажите, какие API из списка ниже вы планируете использовать и уточните, как именно вы могли бы их использовать.

**Reality Capture API** – beta <https://developer.autodesk.com/en/docs/reality-capture/v1>

**Data Management API** <https://developer.autodesk.com/en/docs/data/v2/overview/>

**Model Derivative API** <https://developer.autodesk.com/en/docs/model-derivative/v2/overview/>

**Viewer** <https://developer.autodesk.com/en/docs/viewer/v2/overview/>

**Design Automation API** <https://developer.autodesk.com/en/docs/design-automation/v2/overview/>

**OAuth** <https://developer.autodesk.com/en/docs/oauth/v2/overview/>

**BIM 360 API** – beta <https://developer.autodesk.com/en/docs/bim360/v1/overview/>

**Fusion 360** <https://developer.autodesk.com/api/fusion-360/>

9. Is there any plan for commercialization? / Имеется ли у вас план коммерциализации?

-----

10. What other Software or platforms are you planning to use in the project? / Какое дополнительное программное обеспечение и платформы вы планируете использовать в вашем проекте?
11. I accept the terms and conditions of the «Forge For Universities» contest (<https://yadi.sk/i/DO2D2Cs73QWGSv>) / Я принимаю Условия конкурса «Кузница 3D решений» (<https://yadi.sk/i/DO2D2Cs73QWGSv> )

----- (Your Name and Signature / ФИО и подпись)

Date / Дата \_\_\_\_\_

Signature / Подпись \_\_\_\_\_