

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
 ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
 ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
 ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
 «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
 (ФГБОУ ВПО «ВГТУ», ВГТУ)

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Ученого совета факультета  
 информационных технологий  
 и компьютерной безопасности

проф. Пасмурнов С.М.

(подпись)

2016 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Методы разметки Web-документов на основе HTML5

(наименование дисциплины (модуля) по УП)

**Закреплена за кафедрой:** Систем автоматизированного проектирования и информационных систем

**Направление подготовки (специальности):**

09.04.02 «Информационные системы и технологии»

(код, наименование)

**Профиль:** Разработка Web-ориентированных информационных систем

(название профиля по УП)

**Часов по УП: 108; Часов по РПД: 108;**

**Часов по УП (без учета часов на экзамены): 108; Часов по РПД: 108;**

**Часов на самостоятельную работу по УП: 80 (74%);**

**Часов на самостоятельную работу по РПД: 80 (74%);**

**Общая трудоемкость в ЗЕТ: 3;**

**Виды контроля в семестрах (на курсах):** Экзамены – 0; Зачеты – 1; Зачет с оценкой – 0; Кур-  
 совые проекты – 0; Курсовые работы – 0.

**Форма обучения:** очная;

**Срок обучения:** нормативный.

**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Вид занятий	№ семестров, число учебных недель в семестрах									
	1 / 18		2 / 18		3 / 18		4 / 18		Итого	
	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД
Лекции			8	8					8	8
Лабораторные			20	20					20	20
Практические										
Ауд. занятия			28	28					28	28
Сам. работа			80	80					80	80
<b>Итого</b>			<b>108</b>	<b>108</b>					<b>108</b>	<b>108</b>



## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	<b>Цель изучения дисциплины:</b> целью преподавания дисциплины “Методы разметки Web-документов на основе HTML5” является получение студентами знаний по основам формирования современных Web-документов с использованием стандартов CSS3 и HTML5.
1.2	<b>Для достижения цели ставятся задачи:</b>
1.2.1	освоение принципов работы CSS3
1.2.2	изучение процесса построения документов HTML5
1.2.3	получение навыков верстки web-документов.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

Цикл (раздел) ООП: Б1.В	код дисциплины в УП: Б1.В.ОД.7
<b>2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося</b>	
Для успешного освоения дисциплины студент должен иметь базовую подготовку по информатике, программированию, проектированию информационных систем, web-технологиям	
<b>2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее</b>	
Б1.В.ДВ.2	Технологии разработки клиентских Web-приложений
Б2.П.2	Производственно-технологическая практика

## 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-5	владение методами и средствами получения, хранения, переработки и трансляции информации посредством современных компьютерных технологий, в том числе, в глобальных компьютерных сетях;
ПК-14	формировать новые конкурентоспособные идеи в области теории и практики информационных технологий и систем;
ПК-15	способность разрабатывать методы решения нестандартных задач
ПК-16	готовность воспроизводить знания для практической реализации новшеств

### В результате освоения дисциплины обучающейся должен

<b>ОПК-5</b>	<b>Владение методами и средствами получения, хранения, переработки и трансляции информации посредством современных компьютерных технологий, в том числе, в глобальных компьютерных сетях</b>
<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	Основные способы организации информации в web, структуру web-документа, модель DOM
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	Применять системный подход для организации визуального отображения информации;
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	Инструментальными средствами, позволяющими осуществлять быструю верстку документов

<b>ПК-14</b>	<b>Умение разрабатывать новые методы и средства проектирования информационных систем</b>
<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	Историю развития стандартов W3C, основное содержание стандартов HTML5, CSS3
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	Работать с современными системами отображения HTML-документов
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	Современными технологиями валидной кроссбраузерной верстки
<b>ПК-15</b>	<b>Способность разрабатывать методы решения нестандартных задач</b>
<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	Принципы алгоритмического решения задач
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	Реализовывать алгоритмы различной структуры и степени сложности средствами PHP
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	Средствами профилирования и отладки серверных Web-приложений
<b>ПК-16</b>	<b>готовность воспроизводить знания для практической реализации новшеств</b>
<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	Особенности современных подходов к использованию HTML5
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	Использовать HTML5 и CSS3 для быстрой верстки документов
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	Одним из средств разработки документов и шаблонов HTML5.

#### 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

№ П./п	Наименование раздела дисциплины	Семес тр	Неделя семестра	Вид учебной нагрузки и их трудоемкость в часах					
				Лекции	занятия Практические	работы Лабораторные	СРС	Всего часов	
<b>2 семестр</b>									
1	Возможности HTML5. История развития.		1-2	2		4	6		
2	Использование HTML5 API Canvas.		3-4	2		4	6		
3	CSS3. Понятие о селекторах и свойствах.		5-6	2		4	6		
4	Классы, блоки, виды верстки. Использование шрифтов		7-8	2		4	6		
5	Анимация, 2D и 3D эффекты		9-10	2		4	6		
6	Фоновые изображения. Кроссбраузерная верстка		11-12	2		4	6		
7	Особенности работы с мобильными устройствами		13-14	2		4	6		
8	Работа с видео и аудио		15-16	2		4	6		
9	Использование XML и XSLT.		17-18	2		4	6		
<b>Итого</b>					18		36	54	

##### 4.1 Лекции

Неделя семестра	Тема и содержание лекции	Объем часов	В том числе, в интерактивной форме (ИФ)
<b>2 семестр</b>		<b>18</b>	
1-2	Возможности HTML5. История развития.	2	
3-4	Использование HTML5 API Canvas.	2	
5-6	CSS3. Понятие о селекторах и свойствах.	2	
7-8	Классы, блоки, виды верстки. Использование шрифтов	2	
9-10	Анимация, 2D и 3D эффекты	2	

11-12	Фоновые изображения. Кроссбраузерная верстка	2	
13-14	Особенности работы с мобильными устройствами	2	
15-16	Работа с видео и аудио	2	
17-18	Использование XML и XSLT.	2	

### 4.3 Лабораторные работы

Неделя семестра	Наименование лабораторной работы	Объем часов	В том числе в интерактивной форме (ИФ)	Виды контроля
<b>2 семестр</b>				
		<b>36</b>		
1-2	Возможности HTML5. История развития.	4	1	отчет
3-4	Использование HTML5 API Canvas.	4	1	отчет
5-6	CSS3. Понятие о селекторах и свойствах.	4	1	отчет
7-8	Классы, блоки, виды верстки. Использование шрифтов	4	1	отчет
9-10	Анимация, 2D и 3D эффекты	4	1	отчет
11-12	Фоновые изображения. Кроссбраузерная верстка	4	1	отчет
13-14	Особенности работы с мобильными устройствами	4	1	отчет
15-16	Работа с видео и аудио	4	1	отчет
17-18	Использование XML и XSLT.	4	1	отчет
<b>Итого часов</b>		<b>36</b>		

#### 4.4 Самостоятельная работа студента (СРС)

Неделя семестра	Содержание СРС	Виды контроля	Объем часов
<b>2 семестр</b>			
1-2	Возможности HTML5. История развития.	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
3-4	Использование HTML5 API Canvas.	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
5-6	CSS3. Понятие о селекторах и свойствах.	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
7-8	Классы, блоки, виды верстки. Использование шрифтов	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
9-10	Анимация, 2D и 3D эффекты	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
11-12	Фоновые изображения. Кроссбраузерная верстка	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
13-14	Особенности работы с мобильными устройствами	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
15-16	Работа с видео и аудио	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
17-18	Использование XML и XSLT.	Опрос по темам для самостоятельного изучения	6
<b>Итого</b>			<b>54</b>

#### 5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

	<b>В рамках изучения дисциплины предусмотрены следующие образовательные технологии:</b>
5.1	<b>Информационные лекции;</b> - лекция с заранее запланированными ошибками; - проблемная лекция
5.2	<b>лабораторные работы:</b> - выполнение лабораторных работ в соответствии с индивидуальным графиком, - защита выполненных работ;
5.4	<b>самостоятельная работа студентов:</b> - изучение теоретического материала, - подготовка к лекциям, лабораторным работам, - работа с учебно-методической литературой, - оформление конспектов лекций, подготовка отчетов, - подготовка к текущему контролю, зачету; - подготовка и защита курсового проекта
5.5	<b>консультации</b> по всем вопросам учебной программы.

**6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ,  
ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И  
УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ  
СТУДЕНТОВ**

<b>6.1</b>	<b>Контрольные вопросы и задания</b>
6.1.1	Используемые формы текущего контроля: - отчет и защита выполненных лабораторных работ. - защита курсового проекта
6.1.2	Рабочая программа дисциплины обеспечена фондом оценочных средств для проведения контроля. Фонд включает вопросы к экзамену. Фонд оценочных средств, представлен в учебно–методическом комплексе дисциплины.

**7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ  
ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

7.1 Рекомендуемая литература				
№ п/п	Авторы, составители	Заглавие	Годы издания. Вид издания	Обеспеченность
<b>7.1.1. Основная литература</b>				
7.1.1.1	Макдональд М.	HTML5. Недостающее руководство., БХВ-Петербург 2012, 480 с.	2012 печатн.	
7.1.1.2	Гоше Х.Д.	HTML5. Для профессионалов. Питер, 2014, 560 с.	2014 печатн.	
<b>7.1.2. Дополнительная литература</b>				
7.1.2.1	Гастон П.	CSS3. Руководство разработчика, БХВ-Петербург, 2012, 272 с.	2012 печатн.	
7.1.2.2				
<b>7.1.3 Методическая литература</b>				
7.1.3.1				
7.1.3.2				
<b>7.1.3 Программное обеспечение и интернет ресурсы</b>				
7.1.3.1	1.			
7.1.3.2	<b>Компьютерные лабораторные работы:</b> - Apache+Php+MySQL - Komodo Studio - Git -			

**8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

<b>8.1</b>	<b>Специализированная лекционная аудитория</b>
------------	--



**8.2**

**Дисплейный класс**, оснащенный компьютерными программами для проведения лабораторного практикума

ПРИЛОЖЕНИЕ 3  
**Карта обеспеченности рекомендуемой литературой**

№ п/п	Авторы, составители	Заглавие	Год издания. Вид издания.	Обеспеченность
<b>1. Основная литература</b>				
1.1	Макдональд М.	HTML5. Недостающее руководство., БХВ-Петербург 2012, 480 с.	2012 печатн.	0,5
1.2	Гоше Х.Д.	HTML5. Для профессионалов. Питер, 2014, 560 с.	2014 печатн.	0,5
<b>2. Дополнительная литература</b>				
2.1	Гастон П.	CSS3. Руководство разработчика, БХВ-Петербург, 2012, 272 с.	2012 печатн.	0,5
2.2				
<b>3. Методические разработки</b>				
3.1				

Зав. кафедрой \_\_\_\_\_ / Я.Е. Львович /

Директор НТБ \_\_\_\_\_ / Т.И. Буковшина /