

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«Мультимедиа технологии»

Направление подготовки (специальность) 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль, специализация) Системы автоматизированного проектирования

Форма обучения очная

Срок освоения образовательной программы 4 года

Год начала подготовки 2015 г.

Цель изучения дисциплины: Обеспечение студентов знаниями по устройству мультимедийных компьютеров и периферийных устройств, основам создания мультимедиа-приложений, элементам мультимедиа и их использования на практике. Изучение дисциплины должно способствовать формированию у студентов основ научного мышления, в том числе: пониманию основных сведений о принципах построения мультимедийных приложений, принципов вывода и управления графикой, видео, текстовой и звуковой информацией, особенностях организации процесса формирования мультимедийных данных; умению оценивать качество понимания мультимедийной информации представляемой пользователю.

Задачи изучения дисциплины:

- получение основных сведений о принципах построения мультимедийных систем;
- освоение основных видов мультимедийных устройств компьютера;
- ознакомление студентов с видами мультимедийной информации;
- изучение видов, назначения и принципов формирования мультимедийных данных;
- приобретение навыков создания мультимедийных приложений.

Перечень формируемых компетенций:

ПВК-1 способностью разрабатывать компоненты программных комплексов и информационных систем, используя технологии программирования и инструментальные средства разработки

ПВК-5 способностью проектировать и разрабатывать компоненты программного обеспечения для автоматизированных систем.

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 3

Форма итогового контроля по дисциплине: зачет.