

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
 ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
 ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
 «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
 (ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ)

«УТВЕРЖДАЮ»  
 Председатель Ученого совета  
 Факультета информационных  
 технологий и компьютерной  
 безопасности  
 Пасмурнов С.М. \_\_\_\_\_  
 (подпись)  
 17.06.2016 г.

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

### Моделирование графических объектов

(наименование дисциплины по УП)

Закреплена за кафедрой: Систем автоматизированного проектирования и информационных систем

Направление подготовки (специальности):

09.03.02 Информационные системы и технологии

(код, наименование)

Профиль: Информационные системы и технологии

(название профиля по УП)

Часов по УП: 144; Часов по РПД: 144;

Часов по УП (без учета часов на экзамены): 144; Часов по РПД: 144;

Часов на самостоятельную работу по УП: 72 (40 %);

Часов на самостоятельную работу по РПД: 72 (40 %);

Общая трудоемкость в ЗЕТ: 4;

Виды контроля в семестрах: Экзамены - 0; Зачеты – 0; Зачеты с оценкой – 5; Курсовые проекты -0; Курсовые работы - 0.

Форма обучения: очная;

Срок обучения: нормативный.

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Вид занятий	№ семестров, число учебных недель в семестрах																	
	1/18		2/18		3/18		4/18		5/18		6/18		7/18		8/12		Итого	
	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД	УП	РПД
Лекции									18	18							18	18
Лабораторные									36	36							36	36
Практические																		
Ауд. занятия									54	54							54	54
Сам. работа									90	90							90	90
Итого									144	144							144	144

Сведения о ФГОС, в соответствии с которым разработана рабочая программа дисциплины – 09.03.02 «Информационные системы и технологии», утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 12 марта 2015 № 219.

Программу составил: Скорин Короткевич С.И.  
(подпись, ученая степень, ФИО)

Рецензент (ы): А. к.т.н. Акимина Ю.С.  
(подпись, ученая степень, ФИО)

Рабочая программа дисциплины составлена на основании учебного плана подготовки бакалавров по направлению 09.03.02 Информационные системы и технологии, профиль Информационные системы и технологии

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры систем автоматизированного проектирования и информационных систем  
протокол № 19 от 06.06 2016 г.

Зав. кафедрой САПРИС Львович Я.Е. Львович

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	<b>Цель изучения дисциплины</b> – Целью преподавания дисциплины «Моделирование графических объектов» является формирование у студентов общих методологических основ и практических навыков в области разработки и применения в САПР геометрических моделей плоских и трехмерных объектов проектирования, их визуализации и работы с моделью с помощью специализированных программных средств.
1.2	<b>Для достижения цели ставятся задачи:</b>
1.2.1	изучение классификации геометрических моделей
1.2.2	знакомство с основными алгоритмами твердотельного моделирования
1.2.3	изучение классификации и принципов построения современных систем моделирования графических объектов
1.2.4	иметь представление о реализации аппаратно-программных моделей графической системы

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

Цикл (раздел) ОПОП: Б1.	код дисциплины в УП: Б1.В.ОД.8
<b>2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося</b>	
Для успешного освоения дисциплины студент должен иметь базовую подготовку по информатике, математике	
<b>2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее</b>	
Б1.Б.4.1	Высшая математика
Б1.Б.7	Начертательная геометрия и инженерная графика
Б1.В.ОД.3	Вычислительные методы и программные системы

## 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-3	способностью применять основные приемы и законы создания и чтения чертежей и документации по аппаратным и программным компонентам информационных систем
ПВК-4	способностью использовать технологии разработки информационных и автоматизированных систем в условиях современной экономики

**В результате освоения дисциплины обучающейся должен:**

ОПК-3	
<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	математические и алгоритмические основы геометрического моделирования
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	методы создания геометрических моделей отображаемых объектов
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	основными принципами организации базовых графических систем на основании международных и национальных стандартов
ПВК-4	
<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	методы анализа задач по синтезу изображений и построения последовательности алгоритмов, приводящей к решению таких задач
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	разрабатывать программные средства для обработки графической информации
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>

3.3.1	навыками использования интерактивной графики
-------	--

#### 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

№ П./п	Наименование раздела дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Вид учебной нагрузки и их трудоемкость в часах				
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	СРС	Всего часов
1	Геометрическое моделирование. Общие сведения		1-2	2			4	6
2	Способы создания простых геометрических элементов		3-4	2		6	10	18
3	Типы геометрических моделей		5-6	2			10	12
4	Классификация современных методов моделирования графических объектов в ИС		7-8	2		4	10	16
5	Системы геометрического моделирования твердого тела		9-10	2		10	16	28
6	Поверхностное моделирование		11-12	2		8	10	20
7	Состав и структура графических систем		13-14	2		4	10	16
8	Методы и средства разработки графических приложений		15-16	2		2	10	14
9	Примеры современных графических систем		17-18	2		2	10	14
Итого				18		36	90	144

##### 4.1 Лекции

Неделя семестра	Тема и содержание лекции	Объем часов
1-2	Задачи курса и суть моделирования графических объектов в ИС. Понятие модели, геометрической модели и геометрического объекта. Проблемы реализации систем геометрического моделирования в ИС. История развития систем геометрического моделирования. Возникновение систем плоского и объемного моделирования. Требования к процессу геометрического моделирования в ИС	2
3-4	Виды простейших геометрических элементов и основные способы их создания. Создание геометрических элементов с использованием отношений (общий и частный способы). Создание геометрических элементов с помощью преобразования. Создание элементарных кривых. Построение поверхностей.	2
5-6	Типы представления геометрических 3D – моделей: граничное представление, в виде дерева построений, кинематическое представление, гибридные типы. Способы представления поверхности модели. Геометрические модели хранения и визуализации. Способы описания геометрических моделей.	2

7-8	Методы геометрического моделирования твердого тела. Понятие твердого тела на языке теории множеств. Методы геометрического моделирования скульптурных поверхностей. Классы динамических поверхностей. Поверхности, омываемые средой. Трассируемые поверхности. Каркасно-кинематический метод построения скульптурных поверхностей. Каркасная или проволочная модель проектирования.	2
9-10	Структурная и граничная модели в системах моделирования твердого тела. Модель конструктивной геометрии трехмерного объекта – суть, математическое определение, преимущества и недостатки. Кусочно-аналитическая граничная модель. Алгоритмы преобразования модели конструктивной геометрии в кусочно-аналитическую модель. Задача получения кусочно-аналитической модели методом редукции. Четырехуровневая иерархическая структура кусочно-аналитической модели твердого тела. Алгебрологическая граничная модель твердого тела (модель полупространств). Методы задания локальной геометрии в системах моделирования твердого тела.	2
11-12	Задачи аппроксимации, интерполяции и сглаживания при решении задач машинного представления скульптурных поверхностей. Задание кривых. Метод параметризации по суммарной длине хорд, соединяющих узлы определения данных. Методы аппроксимации и интерполяции кривых. Метод интерполяции Эрмита. Метод Кунса, аппроксимация рациональными кубическими функциями. Понятие сплайн-функции и аппроксимация В-сплайнами. Метод аппроксимации Безье. Линейчатые поверхности. Представление поверхностей с помощью В-сплайнов. Конструирование свободных поверхностей методом Безье. Расширенный метод аппроксимации поверхностей Кунса.	2
13-14	Базовые и прикладные средства графических систем. Графические системы, ориентированные на чертеж. Графические системы, ориентированные на объект. Задачи графических систем. Функции графических систем. Компоненты графических систем. Технические средства интерактивной графической системы. Архитектура программных средства графических систем. Технические приемы организации графического взаимодействия.	2
15-16	Роль и виды языков в графических системах. Графические языки: директивные и альтернативные. Структура линии вывода графической информации и уровни языков. Базовая графическая система в стандарте ГКС. Состав и функции базовой графической системы ГКС. Разделение функций ввода-вывода в ГКС. Системы координат базовой графической системы. Понятие сегментации изображения. Место ГКС в графической системе. Программирование вывода графических изображений. Представление графических элементов на устройствах вывода. Координатные преобразования при программировании вывода изображения. Последовательность операторов при составлении программы в среде ГКС. Программирование ввода данных. Графические метафайлы как средство обмена графическими данными. Базовые графические системы для 3D-моделирования. Система ГКС 3D.	2
17-18	Примеры систем подготовки чертежно-конструкторской документации. Примеры систем машинного конструирования. Примеры систем обработки графической и геометрической информации. Обзор современных высокопроизводительных графических станций, их сравнительные характеристики и структура.	2

<b>Итого часов</b>		<b>18</b>
--------------------	--	-----------

#### 4.3 Лабораторные работы

Неделя семестра	Наименование лабораторной работы	Объем часов	В том числе в интерактивной форме (ИФ)	Виды контроля
1-2	Принципы работы, основные функции и подсистемы графического пакета 3D Studio MAX	6		отчет
3-4	Создание простейших геометрических моделей объектов средствами пакета 3D Studio MAX.	8		отчет
5-8	Создание геометрических моделей объектов	8		отчет
9-11	Редактирование поверхностей, используя свойства вершин Безье	6		отчет
12-13	NURBS-моделирование средствами пакета 3D Studio MAX	8		отчет
<b>Итого часов</b>		<b>36</b>		

#### 4.4 Самостоятельная работа студента (СРС)

Содержание СРС	Виды контроля	Объем часов
Фильтрация изображений в растровом редакторе	Опрос	8
Математические модели геометрических объектов	Опрос	8
Вычисление точек на сфере, торе, конусе	Опрос	8
Технические средства компьютерной графики	Опрос	8
Подготовка отчета по выполнению лабораторной работы	Защита	58
<b>Итого</b>		<b>90</b>

### 5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

	<b>В рамках изучения дисциплины предусмотрены следующие образовательные технологии:</b>
5.1	<b>Информационные лекции</b>
5.2	<b>Лабораторные работы:</b> – выполнение лабораторных работ в соответствии с индивидуальным графиком, – защита выполненных работ;
5.4	<b>Самостоятельная работа студентов:</b> - изучение теоретического материала, - подготовка к лекциям, лабораторным работам, - работа с учебно-методической литературой, - оформление конспектов лекций, подготовка отчетов, - подготовка к текущему контролю, экзамену.
5.5	<b>Консультации</b> по всем вопросам учебной программы.

### 6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И

## УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

<b>6.1</b>	<b>Контрольные вопросы и задания</b>
6.1.1	Используемые формы текущего контроля: отчет и защита выполненных лабораторных работ.
6.1.2	Рабочая программа дисциплины обеспечена фондом оценочных средств для проведения контроля. Фонд включает вопросы к экзамену (2 семестр).

### 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1 Рекомендуемая литература				
№ п/п	Авторы, составители	Заглавие	Годы издания · Вид издания	Обеспечен ность
<b>7.1.1. Основная литература</b>				
7.1.1.1	Кордюкова Е.А.	Компьютерная геометрия и графика: курс лекций. Учеб. пособие. - Воронеж: ВГТУ, 2007. - 235 с.	2007 печатн.	
7.1.1.2	Кольцов А.С.	Компьютерная графика. - Воронеж: ВГТУ, 2008.	2008 электр.	
<b>7.1.2. Дополнительная литература</b>				
7.1.2.1	Иванов В.П.	Трехмерная компьютерная графика. - М. : Радио и связь, 1995. – 224 с.	1995 печатн.	
7.1.2.2	Шикин Е.В.	Компьютерная графика: динамика, реалистические изображения - М. : ДИАЛОГ-МИФИ., 1995. - 288 с.	1995 печатн.	
<b>7.1.3 Методическая литература</b>				
7.1.3.1	Воробьев Э.И. и др.	Создание трехмерных изображений и анимация в среде 3D StudioMax: уч. пособие. - Воронеж : ВГТУ, 2003. 163 с.	2003 печатн.	

### 8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

<b>8.1</b>	<b>Специализированная лекционная аудитория</b>
<b>8.2</b>	<b>Компьютерный класс, оснащенный компьютерными программами для проведения лабораторного практикума</b>